

Висновок. Комп'ютерна гра "Delivery Kid" є невеликим проектом, який було започатковано для забезпечення розвитку дітей. За допомогою гри дітки розвиватимуть моторику, вивчатимуть нові кольори, слова, локації, природні явища, при тому будучи залученими у технічні процеси та використовуючи сучасні технології.

Список використаних літературних джерел

- [1] What platforms are supported by Unity? URL: <https://support.unity.com/hc/en-us/articles/206336795-What-platforms-are-supported-by-Unity-> (дата звернення: 16.10.2023)
- [2] Asset workflow. URL: <https://docs.unity3d.com/560/Documentation/Manual/AssetWorkflow.html> (дата звернення: 16.10.2023)

Анастасія Сухоняк, Євген Волинець *

студентка групи КН-31 НЛТУ України, Львів, Україна

*асистент кафедри ІІЗ НЛТУ України, Львів, Україна,
yevhenvolynets@nltu.edu.ua.

Сайт для вчителів Tutor Helper

Анотація - Розроблено сайт, спрямований на полегшення роботи викладачів та організацію розкладу занять. Сайт "Tutor Helper" відображає розклад викладача та надає інформацію про учнів, сприяючи оптимізації робочого часу та уникненню конфліктів з розкладом.

Ключові слова – сайт, допомога вчителям, оптимізація розкладу, інтерактивність та зручний інтерфейс.

Tutor Helper є сучасним веб-сайтом, розробленим для полегшення планування та координації навчального процесу для вчителів та репетиторів. Цей інноваційний проект спрямований на створення зручного та ефективного інструменту для оптимізації щоденного розкладу занять та підтримки успішної взаємодії між учасниками освітнього процесу.

Почнемо з основних переваг. Tutor Helper надає можливість відображати розклад викладачів у зрозумілому та легкодоступному форматі, спрощуючи їх-

ню роботу та дозволяючи ефективно розподіляти час. Крім того, користувачі можуть знаходити інформацію про учнів, дозволяючи стежити за їхнім прогресом та вносити відповідні корективи до навчального процесу.

У процесі розробки веб-сайту були використані різноманітні технології. HTML (HyperText Markup Language) використовувався для створення основної структури веб-сторінок, включаючи заголовки, абзаци, таблиці та інші елементи, які визначають основну інформаційну складову сайту.

CSS (Cascading Style Sheets) був застосований для оформлення та дизайну веб-сторінок, дозволяючи задавати кольори, шрифти, відступи, розміри та розташування елементів для поліпшення вигляду та зручності користування сайтом.

SQL (Structured Query Language) використовувався для зберігання та управління даними в базі даних, оптимізуючи процес зберігання інформації про викладачів, учнів та розклад занять.

JavaScript був застосований для створення інтерактивності та динамічності на веб-сторінках. Ця мова програмування додала можливість взаємодії з користувачем, анімації та обробки подій, зробивши сайт більш привабливим та зручним у використанні.

PHP (Hypertext Preprocessor) був використаний для обробки запитів та взаємодії з базою даних на серверній стороні. Ця мова програмування забезпечила можливість генерації динамічного контенту, включаючи відображення розкладу та взаємодію з даними. Усі ці технології взаємодіють узгоджено, забезпечуючи високу продуктивність та інтуїтивно зрозумілий інтерфейс для користувачів. Результатом роботи є Tutor Helper, який стає незамінним інструментом для вчителів у плануванні та веденні навчального процесу.

Серед ключових переваг сайту можна виділити:

- зручний розклад занять: Tutor Helper надає можливість створювати та відображати розклад занять в зрозумілому та організованому форматі, спрощуючи планування та ведення уроків для вчителів;

– ефективна координація навчального процесу: Сайт сприяє успішній координації між вчителями та учнями, дозволяючи вчасно вносити зміни у розклад та повідомляти про них;

– доступ до інформації про учнів: Вчителі можуть з легкістю отримувати необхідну інформацію про учнів, їхні досягнення та прогрес у навчанні, що сприяє більш ефективній роботі з ними;

інтерактивність та зручний інтерфейс: Tutor Helper має інтуїтивно зрозумілий інтерфейс, що робить його привабливим та зручним для користувачів;

– оптимізація часу: Сайт допомагає оптимізувати використання часу вчителів, дозволяючи ефективно планувати та розподіляти його для максимально результативної навчальної діяльності. Tutor Helper забезпечує зручну та ефективну платформу для навчального процесу, сприяючи підвищенню продуктивності.

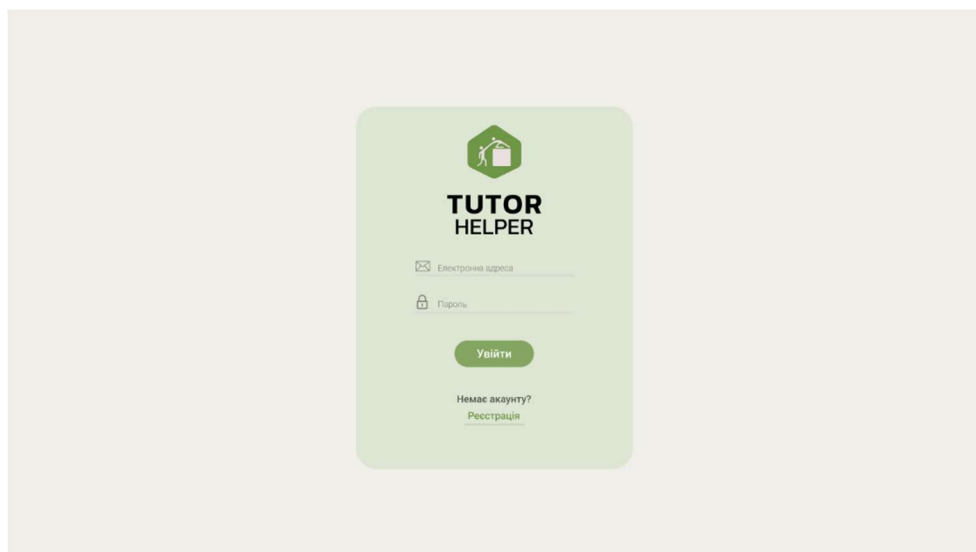


Рис 1. Форма реєстрації

Надходження за вибраний період			1400 ₴
24.04.23 17:00	Оплата за урок Урок з Анастасією	200 ₴	
21.04.23 17:00	Оплата за урок Урок з Анастасією	200 ₴	
19.04.23 17:00	Оплата за урок Урок з Юлією	200 ₴	
17.04.23 17:00	Оплата за урок Урок з Юлією	200 ₴	
15.04.23 17:00	Оплата за урок Урок з Мар'яною	200 ₴	
11.04.23 17:00	Оплата за урок Урок з Мар'яною	200 ₴	
10.04.23 17:00	Оплата за урок Урок з Дариною	200 ₴	

Рис 2. Форма фінанасів

ПІБ	Предмет	Рівень	Номер телефону
Салса Юлія	Алгебра	10 Клас	0687914323
Хортюк Мар'яна	Фізика	11 Клас	0687914323
Сухоняк Анастасія	Диференціальні рівняння	1 Курс	0687914323
Туркова Дар'я	Фізика	10 Клас	0687914323

Редагувати

Рис 3. Форма учні

Висновок. Сайт "Tutor Helper" є корисним інструментом для викладачів, оскільки допомагає ефективно керувати часом та організувати навчальний процес. Його функціональні можливості сприяють удосконаленню робочих процесів та покращенню комунікації між учасниками навчального процесу.

Список використаних літературних джерел

- [1] Eric A. Meyer. "CSS: The Definitive Guide: Visual Presentation for the Web."
Опубліковано: O'Reilly Media, Inc., 2017.
- [2] Flavio Lopes. "The HTML Handbook – Learn HTML for Beginners."
Опубліковано: Independently published, 2019.

- [3] Mike McGrath. "Книга Java in Easy Steps." Опубліковано: In Easy Steps Limited, 2019.
- [4] Уолтер Шілдс. «SQL: швидке занурення». Опубліковано: Вільямс, 2019.
- [5] Джон Дакетт. "HTML5 and CSS3 For Dummies." Опубліковано: For Dummies, 2013

Дар'я Туркова, Євген Волинець*

студентка групи КН-31 НЛТУ України, Львів, Україна

*асистент кафедри ІІЗ НЛТУ України, Львів, Україна,
yevhenvolynets@nltu.edu.ua.

Мобільний додаток моніторингу відключень електроенергії

Анотація – Представлено проектування мобільного додатку “єСвітло”, за допомогою технології C# та .NET MAUI (Multi-platform App UI) для максимальної кросплатформенної доступності. “єСвітло” дозволяє переглядати графіки відключення електроенергії в потрібному регіоні та дізнаватись актуальну інформацію щодо навантаження в мережі. Додаток призначений для широкої аудиторії, надає зручний доступ до інформації про відключення, допомагаючи користувачам бути підготовленими до можливих та планових перебоїв у подачі електроенергії. Основні переваги включають визначення групи відключень, отримання сповіщень про час відновлення електропостачання та стан мережі в режимі реального часу.

Ключові слова – мобільний додаток, електропостачання, відключення електроенергії, графіки, C#, .NET MAUI.

У зв'язку з нестабільністю енергосистеми, обумовленою війною, у нашій країні стало особливо важливим мати засоби контролю за енергопостачанням. Мобільний додаток, хоча знаходиться на стадії проектування, пропонує рішення цього важливого питання.

Основною метою є забезпечення мешканців України актуальною та правдивою інформацією. Користувачі додатку зможуть дізнатись свою групу відключень ввівши адресу, а також отримувати сповіщення про найближче відключення. Крім того, додаток надасть можливість переглядати статус мережі та