

Головною метою є розробка комплексної архітектури вебзастосунку, що забезпечить зручну, ефективну та безперебійну комунікацію між онлайн-видавцями та рекламодавцями.

Під час розробки проєкту було використано широкий спектр сучасних технологій: архітектура на основі SPA підходу та використання React фреймворку, без серверної архітектури, хмарної платформи Azure, NoSQL технології та використання Cosmos DB, Application Insights, Azure Active Directory B2C, API Gateway, APIM та Azure Storage Account.

Висновок. У результаті роботи створено архітектуру потужного інструменту, який полегшить спілкування, збільшить ефективність роботи та покращить задоволення клієнтів, сприяючи покращенню партнерських взаємин між видавцями та рекламодавцями. Ключовими перевагами обраного підходу є швидкість та реактивність, масштабованість та гнучкість, надійність та безпека, моніторинг та аналітика, управління доступом, управління API, збереження та управління даними.

Перелік посилань

- [1] 5 причин, чому видавцям варто звернути увагу на програмну рекламу [Електронний ресурс] : [Вебсайт]. – Режим доступу: <https://www.quintype.com/blog/industry/5-reasons-why-publishers-need-to-look-at-programmatic-advertising>. (дата звернення 13.10.2023). – Назва з екрана.
- [2] Чому ми дбаємо про рекламні технології: повний посібник [Електронний ресурс] : [Вебсайт]. – Режим доступу: <https://martech.org/why-we-care-about-adtech-the-complete-guide/>. (дата звернення 13.10.2023). – Назва з екрана.

Б.М. Пилипців, В.П. Карашецький *

магістрант кафедри КН НЛТУ України, Львів, Україна.

b.pylyptsiv@nltu.lviv.ua

*доцент кафедри ІІЗ НЛТУ України, Львів, Україна.

karashetskyu@nltu.tdu.ua

Розроблення програмного забезпечення мобільного застосунку “Нумізмат” з використанням фреймворку IONIC

Анотація. Розроблено застосунок “Нумізмат” з можливістю реєстрації та авторизації, а також редагування акаунту, додавання колекцій монет і перегляд створених колекцій з їх детальною інформацією.

Ключові слова - застосунок, нумізмат, фремворк, Ionic.

Мобільні застосунки спрощують організацію та планування завдань, полегшують комунікацію та спілкування з іншими людьми, а також надають доступ до різноманітних функцій і сервісів, які поліпшують повсякденне життя.

Мобільні застосунки можуть також надавати зручний доступ до інформації для колекціонерів і нумізматів про монети, їх характеристики та історію, дозволяють організувати колекцію, вести облік монет, фотографувати їх і зберігати детальну інформацію про них. Крім того, такі мобільні застосунки дозволяють спілкуватися з іншими колекціонерами, обмінюватися досвідом і знаходити нових колекціонерів для покупки та обміну монет. Загалом, вони стають незамінними інструментами для сучасних колекціонерів і нумізматів.

Кросплатформна розробка мобільних програм на Ionic Framework – ідеальне рішення для розробки застосунків для смартфонів [1].

Мета роботи створення зручного мобільного застосунку для нумізматів та колекціонерів з використанням фреймворку Ionic.

Виклад основного матеріалу. Розроблене програмне забезпечення демонструє основні переваги використання фреймворку Ionic для створення високоякісних мобільних застосунків.

Спроектований застосунок дозволяє розробнику наповнювати і доповнювати базу даних інформацією у реальному часі.

Після запуску застосунку відкривається екран авторизації користувача, у якому потрібно ввести логін, пароль та натиснути кнопку “Увійти” щоб авторизуватись під своїм акаунтом (Рис.1). Якщо профіль користувача відсутній, то можна його створити перейшовши на сторінку реєстрації. Після реєстрації дані будуть записані до бази даних, розробленої з використанням СКБД MongoDB

[2], а користувач потрапляє на екран авторизації для входу у створений акаунт. Після успішної авторизації відкривається екран профілю користувача (Рис.2), на якому відображається інформація про нього, список його колекцій та кнопка “Редагувати профіль”, при натисканні на яку появиться модальне вікно з формою, де можна змінити або додати якусь інформацію профілю користувача. На екрані профілю після натискання на вибраний елемент можна перейти до деталей колекції та додати коментар.

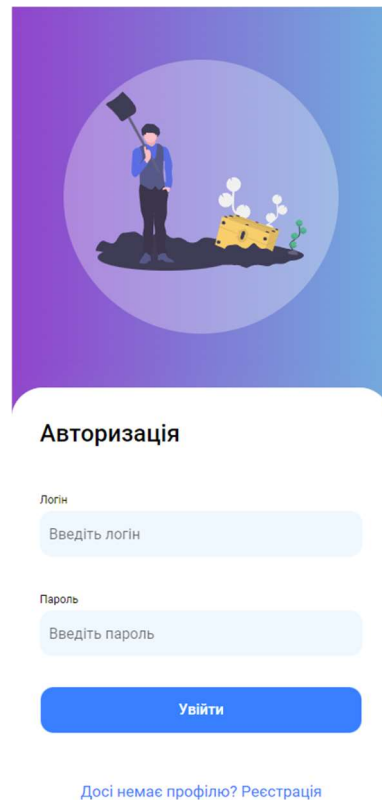


Рис. 1. Екран “Авторизація”

Натисканням кнопки “Додати колекцію” користувач може перейти на однойменний екран щоб додати нову колекцію монет чи валют.

Екран з пропозиціями про продаж та обмін існуючих колекцій відкривається натисненням кнопки “Продаж/Обмін”.

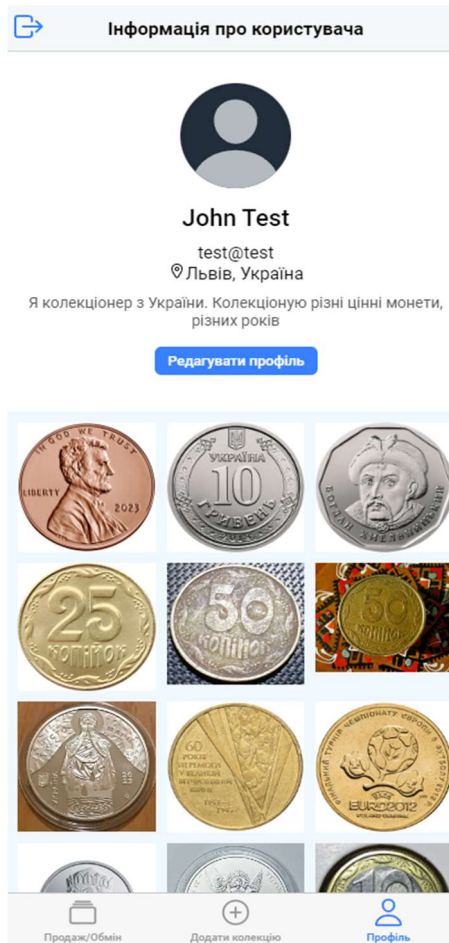


Рис. 2. Екран “Профіль користувача”

Висновок. Розроблено застосунок “Нумізмат” з можливістю реєстрації та авторизації, а також редагування акаунту, додавання колекцій монет і перегляд створених колекцій з їх детальною інформацією. Розроблено API з використанням платформи Node.js та зберіганням даних у базі даних.

Список використаних літературних джерел

- [1] Кроссплатформна розробка мобільних програм: Ionic Framework [Електронний ресурс] : [Веб-сайт]. – Режим доступу: <https://webbookstudio.com/ua/articles/cross-platform-mobile-app-development-ionic-framework>. (дата звернення 25.09.2023). – Назва з екрана.
- [2] What Is MongoDB [Електронний ресурс] : [Веб-сайт]. – Режим доступу: <https://www.mongodb.com/what-is-mongodb> (дата звернення 25.09.2023). – Назва з екрана.